

SpeakSDKリリース情報

リリース日時	Ver	概要	Unity	Android	iOS	Python	C++
2020/12/22	1.17.0	プロキシ経由での OCSP 認証ができるよう修正	○	○	○	○	○
		DNSリゾルバとしてC-ARESを廃止しOS標準機能を使うように変更	○	○	○	○	○
		OpenSSL 1.1.1i アップデート	○	○	○	○	○
2021/1/26	1.17.1	サーバー更新のためSpeak影響なし	-	-	-	-	-
2021/1/29	1.17.2	サーバー更新のためSpeak影響なし	-	-	-	-	-
2021/2/24	1.17.3	OpenSSL 1.1.1j アップデート	○	○	○	○	○
2021/3/30	1.17.4	OpenSSL 1.1.1k アップデート	○	○	○	○	○
		LuminSDK v0.25.0 対応	○	-	-	-	-
2021/5/28	1.17.5	gcc 8.3 におけるコンパイラ警告への対応	○	○	○	○	○
		Swig 4.0 への対応	○	○	-	○	○
		Boost 1.76.0 アップデート	○	○	○	○	○
		Android 版 SpeakSDK 起動時に SIGSEGV が発生する問題の修正	-	○	-	-	-
		spdlog v1.8.5 バージョンアップ	○	○	○	○	○
		設定値を文字列リテラルで指定すると先頭4byte しか使用されない問題の修正	-	-	-	-	○
2021/6/29	1.17.6	Android 版 Speak のビルドツール最新化	-	○	-	-	-
		Boost 非推奨 API 使用によるコンパイラ警告の修正	○	○	○	○	○
2021/7/30	1.17.7	iOSの対応下限バージョンをiOS12.0 へ変更	○	-	○	-	-
		PortAudio 19.7.0 アップデート	○	-	-	○	○
2021/8/30	1.17.8	Android12 における非推奨 API TelephonyManager#getCallState() の対応	-	○	-	-	-
2021/9/30	1.17.9	AppleSilicon 搭載 macOS で動作可能とするよう対応	○	-	-	-	-
		OpenSSL 1.1.1l アップデート	○	○	○	○	○
		iOS15/XCode13 対応	○	-	○	-	-